

## Übersetzer für Merlins Sprache:

Liebe Edelleute,

im 2. ICR-Cup gibt es beim retten der Prinzessin ein schier unüberwindliches Hindernis.  
Die Brücke in die Burg!  
Um Eure Rittoboter in die Lage zu versetzen diese Hürde zu nehmen gilt es die Hilfe von Merlin in Anspruch zu nehmen.

Wie Ihr alle wisst, ist Merlin ein Angehöriger der Kaste der Zauberer.  
Wie jeder Berufsstand der etwas auf sich hält, haben auch die Zauberer ihr „Fachchinesisch“.

Darüber hinaus gilt es die allgemeinen Höflichkeitsformeln zu beachten, ohne die mit einer Hilfe nicht zu rechnen ist.

Nun zum Tipp des Merlin.  
Ohne diese Hilfe werdet Ihr mit Eurem Rittoboter an der Brücke scheitern.

Also beachtet diese Regeln gut.  
Regel 1: Sei höflich!

Merlin wird nur einem höflichen Rittoboter aus der Patsche helfen.  
Höflichkeit beginnt nicht nur im Mittelalter mit einem netten „guten Tag“ oder „Hallo“.

Natürlich auf Fachchinesisch für Zauberer: Dort heißt „Guten Tag“ oder „Hallo“ **9**.

Merlin wird, da auch er ein Grundmaß an Höflichkeit besitzt selbstverständlich mit **9** antworten.

Dann erwartet Merlin von Euch eine Frage in zauberianisch (nämlich: Könnten Sie uns bitte helfen das Tor zu öffnen?) **8**

Selbstverständlich hilft Merlin in dem er Euch als Antwort auf Eure Frage eine Zahl zwischen 2 und 5 nennen wird.  
Diese von Merlin erhaltene Antwort ist der Schlüssel zum öffnen des Tores!

Wie nutzt man den Schlüssel:  
Unter dem verschlossenen Tor befindet sich ein RCX mit einem Tastsensor der nach draußen zeigt.  
Dieser Tastsensor ist der Schlüssel!  
Nachdem Ihr von Merlin den Code erhalten habt, bleibt Euch eine „unbegrenzte“ Zeit zum Torschlüssel zu fahren. **Aber Vorsicht: Nach der ersten Tastberührung bleibt zur Vervollständigung des Codes nur eine Zeit von 15 Sekunden. Wobei die erste Berührung mitzählt.**

Wenn Ihr all diese Verhaltensregeln beachtet wird sich das Tor öffnen.  
**Noch eins zur Reihenfolge:  
Der Schlüsselcode von Merlin hilft nur weiter, wenn der Drache vorher verjagt wurde!**

**Trotzdem viel Glück!**